



Dipartimento di Scienze e Tecnologie

ANNO ACCADEMICO 2015/2016

PROGRAMMA

I ANNO

CORSO DI STUDIO IN SCIENZE GEOLOGICHE

INSEGNAMENTO **Fondamenti di Informatica**

DOCENTE Salvatore RAMPONE

Risultati di apprendimento previsti (quali conoscenze acquisisce lo studente e cosa sa fare alla fine)
Capacità di comprensione e utilizzo di sistemi informatici ed applicazioni specifiche in settori di interesse.

Argomenti:

Architettura dei sistemi informatici; Codifica binaria dell'informazione; Introduzione ai sistemi operativi; reti Software personale e di produttività; Reti di Calcolatori; Elementi di Programmazione: Introduzione alla programmazione orientata agli oggetti; algoritmi e loro rappresentazione; I/O, tipi elementari ed aritmetica; Strutture di controllo.

Testi consigliati e bibliografia

- [1] S.Ceri, D.Mandrioli, L.Sbattella, Istituzioni di Informatica, McGraw Hill;
- [2] G.Rampone, S.Rampone, Futuri Possibili della Tecnologia Multimediale, Microprint;
- [3] Sciuto, Buonanno, Fornaciari, Mari, Introduzione ai Sistemi Informatici, McGraw Hill;
- [4] Microsoft Windows, Guida in Linea;
- [4] Microsoft Word, Guida in Linea;
- [5] Microsoft Excel, Guida in Linea;
- [6] Microsoft Power Point, Guida in Linea;
- [7] Materiale didattico fornito durante il corso;
- [8] Appunti dalle lezioni reperibili sul sito <http://www.sci.unisannio.it/docenti/rampone> seguendo, in sequenza, i link
 - “Salvatore Rampone home page” e
 - “Lucidi Corsi”